Идеја за играта

Играта да се состои од две ридови кои ги дели мост а исто така има и река која неможе да се помини доколку мостот не е спуштен и двата тима не можат да ја поминат реката.

Концептот на играта:

1.Секој тим да е од 5-6 играчи

2.Тимот треба да извршува работи со кој ќе се надоградува

3.Главните работи за секој тим е:

-да обезбедат храна

-да обезбедат сместување(shelter)

-да обезбедат оружје со кој ќе можат да се брант со противничкиот тим

4.Една рунда да трае 15 минути со што мостот ќе се спушта и 2-та тима ќе можат да се напаѓаат

5.Играчите повторно да се раѓаат одкако ќе умрат од противничкиот тим

6.Секој играч да има задача (Task) со што треба да го извршува за тимот да се надоградува пред да започне рундата